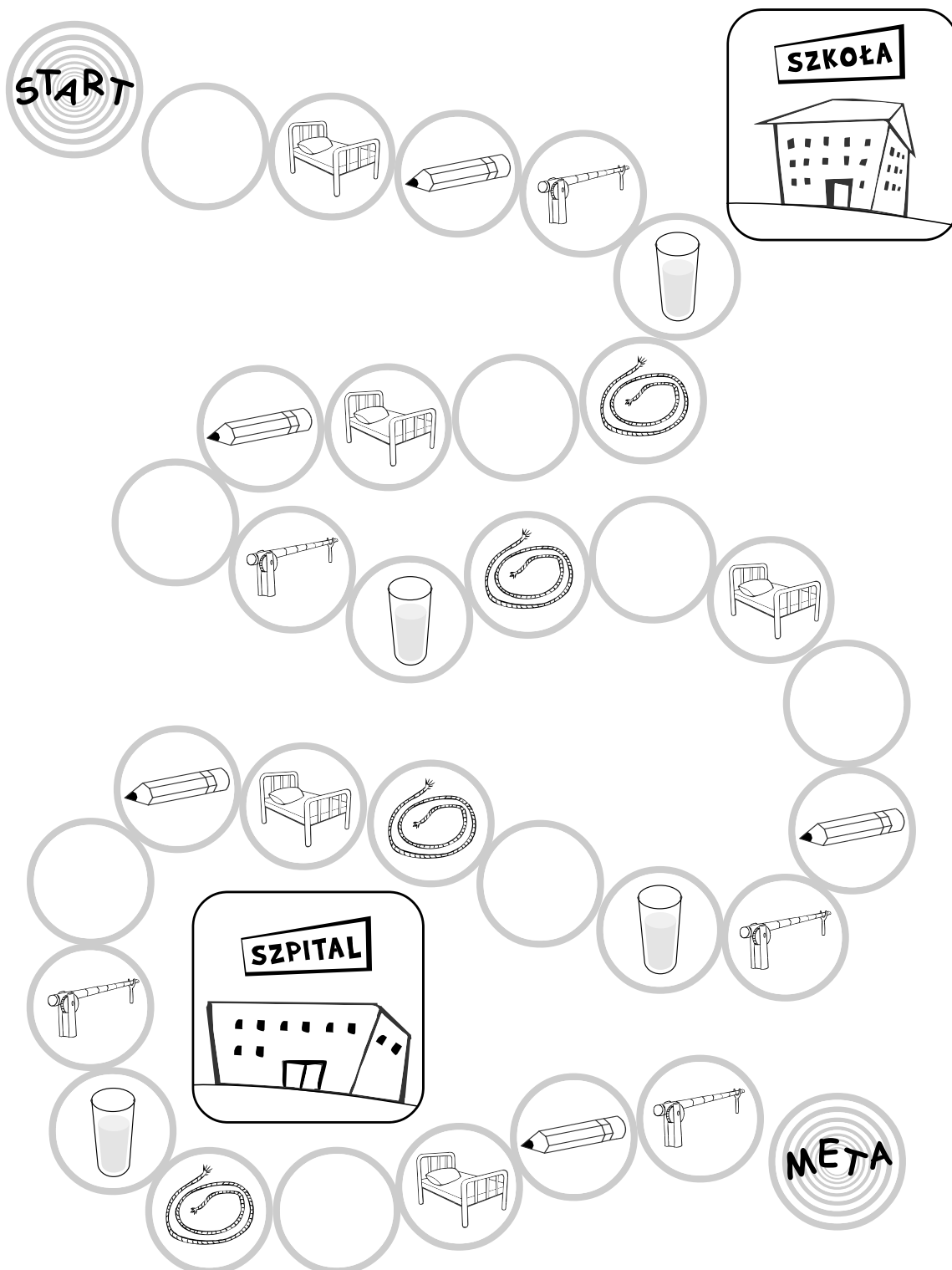
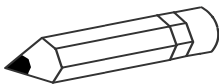
 **Zaproś do gry kolegę lub kogoś z domowników. Znajdź pionki i kostkę. Dojdź jak najszybciej od STARTU do METY. Uważaj, na niektórych polach są rysunki. Sprawdź, co one oznaczają i wykonaj dokładnie każde zadanie. Jeśli go nie wykonasz – czekasz jedną kolejkę. POWODZENIA!**

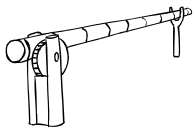




*Idziesz do szpitala, by odwiedzić chorych, przenieś tam swój pionek.
Czekasz jedną kolejkę, następnie grasz dalej od pola, na którym
jest narysowane łóżko.*



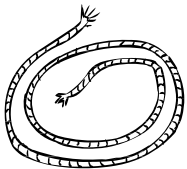
*Idziesz do szkoły na dodatkowe zajęcia, przenieś tam swój pionek.
Czekasz jedną kolejkę, następnie grasz dalej od tego pola
z ołówkiem, które leży najbliżej startu.*




*Czekasz dwie kolejki. Nie wolno przechodzić, gdy szlaban
jest opuszczony.*

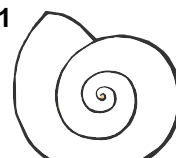
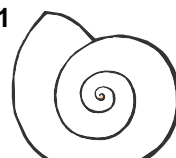
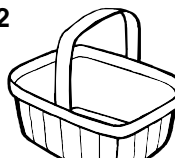




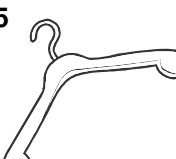
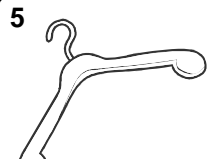


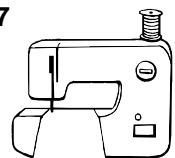
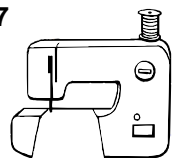
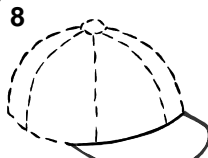
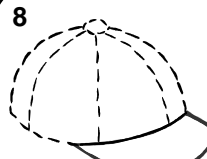


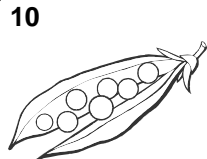
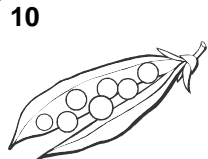








Wypij szklankę wody lub cofnij się o 4 pola.



*Zaplątałeś się. Powiedz szybko jakiś wiersz, albo czekasz
jedną kolejkę.*

 **Wytnij i pokoloruj karty do gry. Najlepiej, by karty były wytrzymałe, podklej je jeszcze sztywnym kartonem. Następnie zaprosz do gry kolegę, koleżankę lub kogoś z domowników. Rozłóż karty do na stole tak, by nie było widać ilustracji. Należy losować po jednej karcie. Ten, kto zbierze najwięcej par - wygrywa. Uwaga, jeden obrazek nie ma pary! Ten, kto go wylosuje musi oddać jeden obrazek przeciwnikowi, a obrazek bez pary odłożyć na stół do nie odkrytych jeszcze ilustracji. Może następnym razem wylosuje go przeciwnik? Powodzenia!**

1  muszelka	1  muszelka	2  koszyk	2  koszyk	3  koszula
3  koszula	4  kalosze	4  kalosze	5  wieszak	5  wieszak
6  kasztan	6  kasztan	7  maszyna	7  maszyna	8  daszek
8  daszek	9  fartuszek	9  fartuszek	10  groszek	10  groszek
11  kieliszek	11  kieliszek	12  ptaszek	12  ptaszek	13  13

 Pokoloruj wszystkie ilustracje, a następnie wpisz ich nazwy w odpowiednie miejsca w krzyżówce. Przeczytaj utworzone hasło i narysuj w ramce obrazek, będący rozwiązaniem krzyżówki.

